HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

Az alkalmazás lépésről lépésre

Bajnokság kiválasztása

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Keresd meg a bajnokságot

A kezdőképernyőn Bundesliga, La Liga, Ligue 1, Premier League és Serie A szerepel.

2 Nyisd le a La Ligát

Érintsd meg a La Liga sor jobb oldalán látható lefelé mutató nyilat.

3 Főmenü

A jobb felső három vízszintes vonal nyitja a főmenüt.

A La Liga öt menüpontja

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Múltbeli eredmények

A döntetlen és a pontos eredmény stratégiához külön múltbeli nézet tartozik.

2 Kiválasztási rendszerek

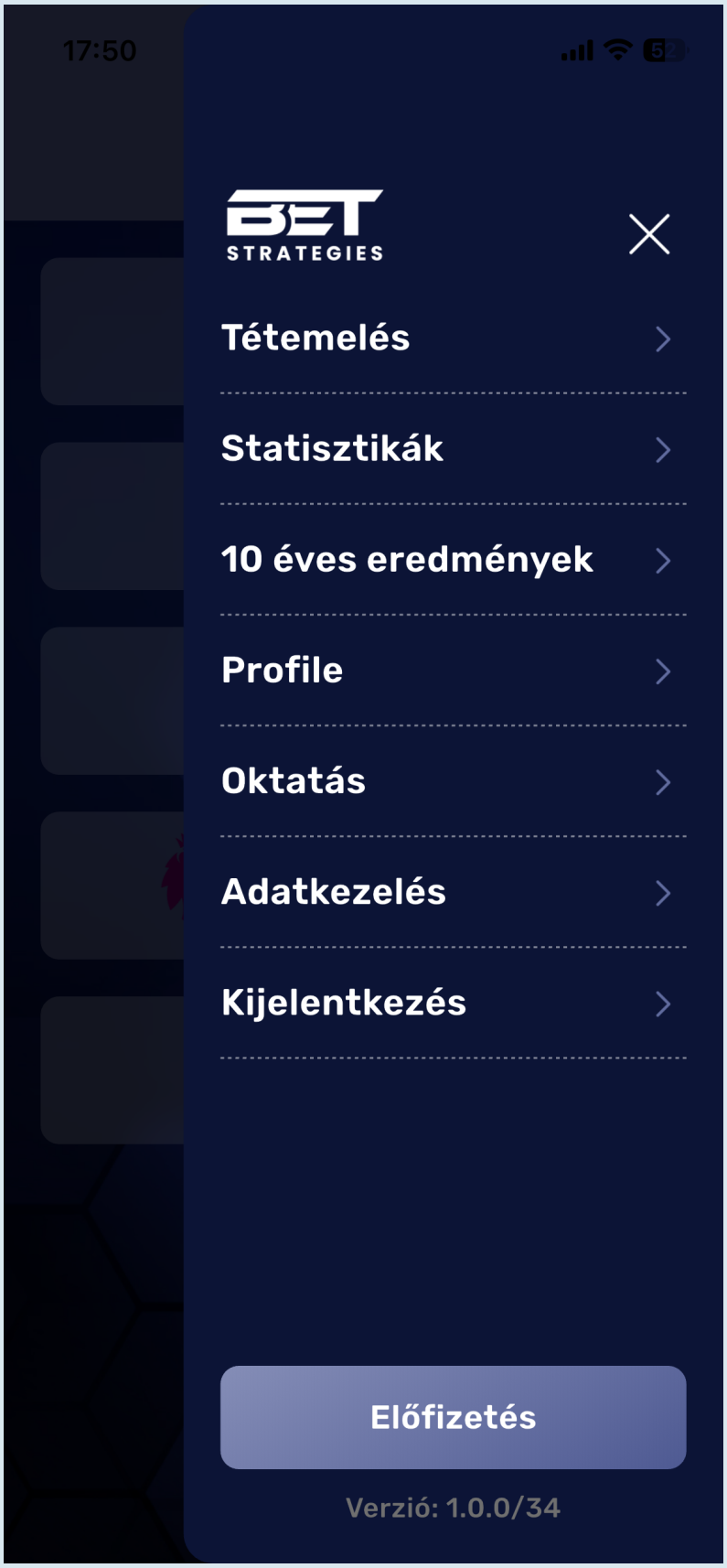
Külön sor nyitja a döntetlen és a pontos eredmények kiválasztási rendszerét.

3 Diagramok

Az ötödik menüpont a diagramokhoz vezet. A felfelé mutató nyíllal a bajnokság sora összecsukható.

A főmenü használata

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Megnyitás és bezárás

A három vonalas gomb nyitja a menüt. A jobb felső X bezárja; ez nem fogadási státuszjelzés.

2 Elérhető menüpontok

Tételemelés, Statisztikák, 10 éves eredmények, Profile, Oktatás, Adatkezelés és Kijelentkezés.

3 Előfizetés

Az Előfizetés gomb alul található. A képen látható verzió: 1.0.0/34. A kalkulátor használatát a következő három oldal mutatja be. A csomagok részleteihez további képernyő szükséges.

01

DÖNTETLEN STRATÉGIA

MÚLT ÉS JELEN

1 MÚLT / Eredmények a múltban

Itt tekintheted át a stratégia korábbi mérkőzéseit és vesztes sorozatait. Két zöld pipa = a kiválasztott döntetlen találat lett.

2 JELEN / Kiválasztási rendszer

Itt keresd a következő mérkőzéseket. A zöld pipa kiválasztott mérkőzést jelent a döntetlen stratégiában.

3 Mit választunk ki?

Az alkalmazás a múltban elemzett döntetlenstratégia sorozatának következő kiválasztásait mutatja. A kiválasztott kimenetel döntetlen, nem kizárólag pontosan 1:1.

A múltbeli eredmény nem garantál jövőbeli nyereséget. | 18+

Döntetlen stratégia / MÚLT

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Olvasd el az összesítést

A képen a sorozatok listája: 1, 5, 2, 1, 1, 1. Az aktuális vesztes sorozat: 1.

2 Történelmi maximum

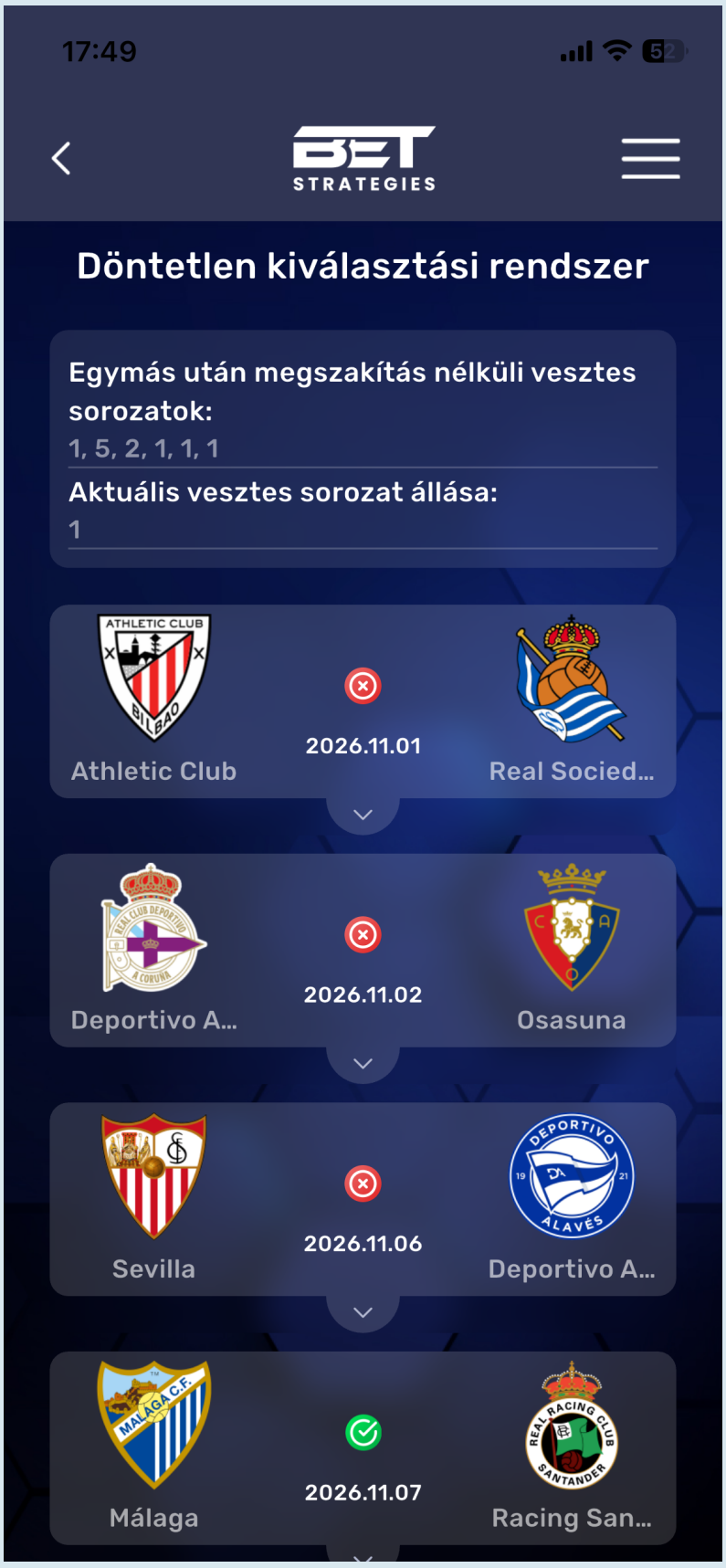
A felület a tízéves legrosszabb sorozatra 10-et mutat. Ez a képernyő adata, nem önállóan ellenőrzött teszteredmény; jövőbeli felső határt nem jelent.

3 Két zöld pipa = találat

Két zöld pipa: kiválasztott mérkőzés és találat. Zöld pipa + piros X: kiválasztott mérkőzés, de nem lett találat. Piros X + sárga felkiáltójel: nem volt kiválasztva, így nem számít vesztes fogadásnak.

Döntetlen stratégia / JELEN

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Jövőbeli mérkőzések

A Döntetlen kiválasztási rendszer a következő mérkőzések jelöléseit mutatja. Ez a stratégia döntetlen kimenetelt választ ki, nem kizárólag 1:1-et.

2 Zöld pipa = kiválasztott meccs

A zöld pipa az adott mérkőzés döntetlenre történő kiválasztását jelzi. A piros X azt jelzi, hogy nincs kiválasztás. A pipa nem lezárt eredmény vagy nyerési garancia.

3 Példa a képernyőről

A Málaga - Racing Santander kártyáján zöld pipa látható. Az Athletic Club - Real Sociedad kártyáján piros X van. A dátumot és a csapatsorrendet mindig ellenőrizd; a képek a rögzítéskori állapotot mutatják.

02

PONTOS EREDMÉNYEK

MÚLT ÉS JELEN

1 MÚLT / Eredmények a múltban

A korábbi eredmények és sorozatadatok külön oldalon szerepelnek. Az adott eredménynél két zöld pipa = a kiválasztott pontos eredmény találat lett.

2 JELEN / Kiválasztási rendszer

A zöld pipát mindig az eredménysorral együtt olvasd: például 1:1, 1:0, H2:1 vagy V2:1.

3 Mit választunk ki?

A múltban elemzett pontoseredmény-stratégia sorozatának következő kiválasztásait mutatjuk. Több pipa külön eredményeket jelöl. A kiválasztás nem nyerési garancia.

Pontos eredmények / MÚLT

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Múltbeli maximum

A képen a tízéves legrosszabb sorozat értéke 15. Ezt ehhez a nézethez kell kötni; más stratégia adataival nem helyettesíthető.

2 Sorozatok és aktuális állás

A 3, 0, 3, 1, 2, 1, 8, 0, 5, 8, 5, 0, 5, 14, 3 számsor az egymást követő vesztes sorozatok hosszát mutatja. Az utolsó 3 a jelenleg futó sorozat: eddig három egymást követő vesztes fogadás.

3 Két zöld pipa = találat

Az adott eredménynél két zöld pipa: kiválasztás és találat. Zöld pipa + piros X: kiválasztás, találat nélkül. Piros X + sárga felkiáltójel: nem volt kiválasztva; nem számít vesztes fogadásnak. Két piros X: az adott pontos eredmény nem volt kiválasztva, nem része a stratégia kiválasztásainak; nem számít vesztes fogadásnak.

Pontos eredmények / JELEN

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Mindig a pipa helyét olvasd

Az Athletic Club - Real Sociedad kártyán az 1:0 jelöléshez tartozik zöld pipa; az 1:1 és H2:1 mellett piros X látható.

2 Hazai és vendég sorrend

Az 1:0 hazai 1:0-s győzelmet jelent. H2:1 = hazai 2:1; V2:1 = vendég 2:1, azaz hazai-vendég sorrendben 1:2.

3 Több jelölés

A Deportivo - Osasuna kártyán az 1:1 és 1:0 mellett is pipa van. Ez két külön pontos eredmény jelzése, amelyek egyszerre nem teljesülhetnek.

Mérkőzéskártya / FORDULÓ

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Nyisd le a kártyát

Koppints a mérkőzéskártya alján található lefelé mutató nyílra. Megjelenik a Forduló sor, benne a bajnoki forduló sorszámával.

2 Példák a képernyőről

Athletic Club - Real Sociedad: 11. forduló. Deportivo - Osasuna: 11. forduló. Sevilla - Alavés: 12. forduló. Ezek a rögzített képernyő adatai.

3 Csukd vissza a részleteket

A megnyitott kártya alján felfelé mutató nyíl látható. Erre koppintva összecsukható a Forduló sor. A szám a bajnoki fordulót jelenti, nem fogadási sorszámot vagy vesztes sorozatot.

Pontos eredmények / JELMAGYARÁZAT

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Minden pipa egy konkrét eredmény

A mellékelt magyarázó ábrán Getafe - Sevilla és Elche - Valencia: 1:1 és 1:0 van kiválasztva. Athletic Club - Real Sociedad: csak az 1:0.

2 Két pipa, két külön választás

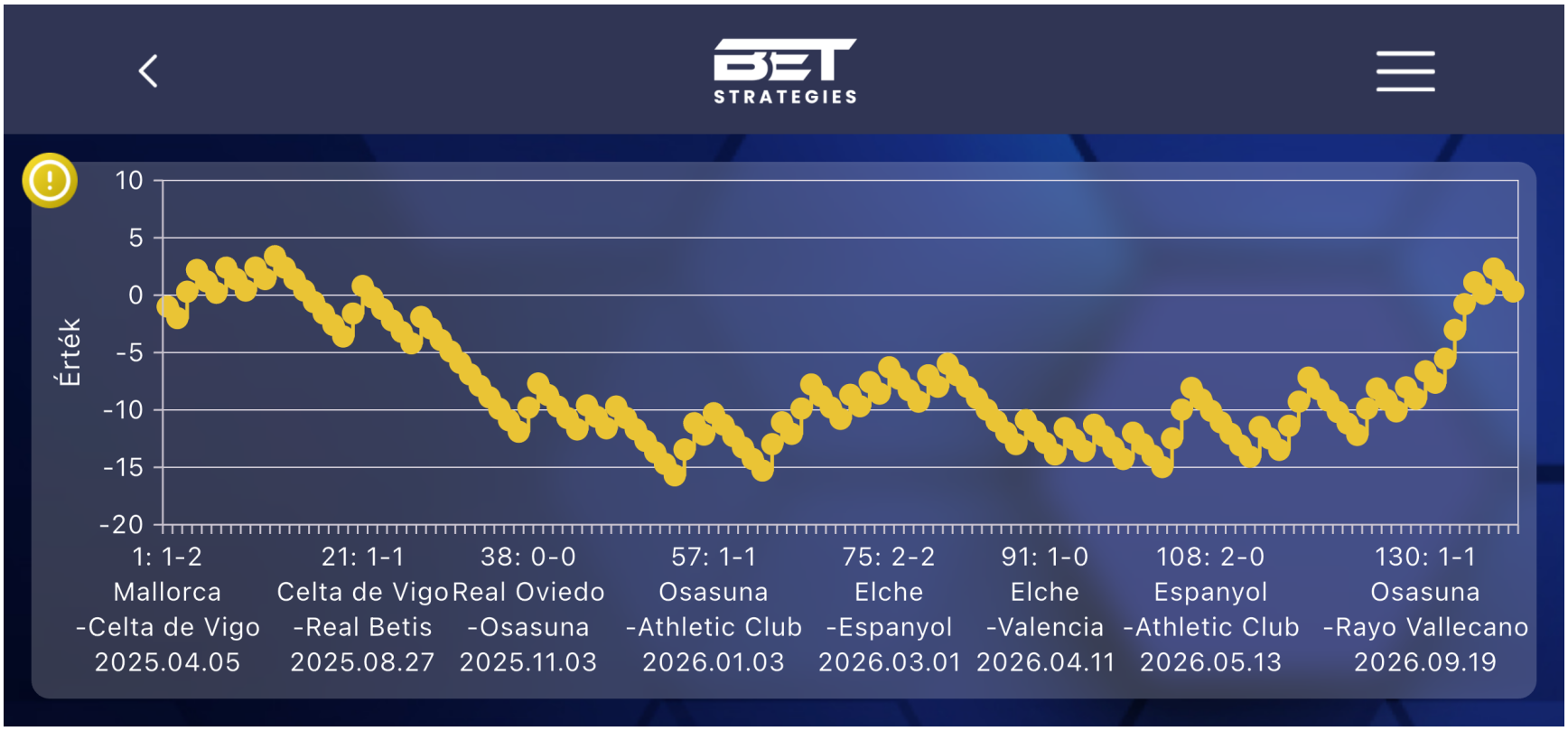
Az 1:1 és 1:0 két külön pontos eredmény. Ha külön fogadásként szerepelnek, mindkét tét beleszámít az összes költségbe; egy mérkőzésen csak az egyik eredmény teljesülhet.

3 A sorrend fontos

H2:1 = hazai 2:1. V2:1 = vendég 2:1, vagyis a fogadóiroda hazai-vendég sorrendjében 1:2. A bemutató dátumai nem újraellenőrzött aktuális ajánlások.

Pontos eredmények / DIAGRAM

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Vízszintes tengely

A címkék sorszámot, eredményt, csapatneveket és dátumot mutatnak. Sok adat miatt célszerű nagyítva vagy fekvő nézetben olvasni.

2 Függőleges tengely

A sárga görbe a pontos eredmények stratégiájának fix, 1 egységes téttel számolt összesített nettó eredményét mutatja. Két kiválasztott eredményre külön 1-1 egység jut: összesen 2 egység. A tengely egységet mutat, nem forintot vagy százalékot.

3 A görbe értelmezése

A pozitív érték összesített nyereség, a negatív veszteség: -15 például 15 egység veszteség. Ez fix tétes kimutatás. A sárga felkiáltójel csak jelzés, nem nyit meg magyarázatot.

03

TÉTEMELÉS-KALKULÁTOR

ÖNÁLLÓ ESZKÖZ

1 A kalkulátor szerepe

A megadott odds, veszteség és haszonkulcs alapján számol. Nem önálló harmadik mérkőzés-kiválasztási stratégia.

2 Haszonkulcs

A 2-es haszonkulcsnál a következő nyertes fogadás saját haszna a korábbi összes veszteség kétszerese. A teljes sorozat nettó hasznához ebből még levonjuk a korábbi veszteséget.

3 Feltételes eredmény

A kijelzett számítás nem már elért nyereség. Újabb veszteségnél a veszteség és a számított következő tét is növekedhet.

A múltbeli eredmény nem garantál jövőbeli nyereséget. | 18+

Kalkulátor: fogadási sorok

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Nyisd meg a Tételemelést

A főmenü Tételemelés pontjából éred el a kalkulátort. A képen három számozott fogadási sor szerepel.

2 Nyisd ki a kívánt sort

A sor jobb szélén lévő nyíl a részletek megnyitását jelzi. A pluszjel további sor hozzáadására szolgál; a ceruza szerkesztési lehetőséget jelöl.

3 Alsó összesítő

A 3-as hatszög a harmadik fogadást jelöli. Az Össz haszon: 140.00 a sorozat nettó haszna, ha az első két fogadás elveszett, és a harmadik nyer. Ez feltételes számítás, nem már elért nyereség.

Kalkulátor: az első fogadás

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Add meg az oddsot és a tétet

A képernyő példája: odds 2.0, tét 100.00. Az összegekhez nincs pénznem feltüntetve, ezért itt egységként kezeljük őket.

2 Koppints a Kalkulálás gombra

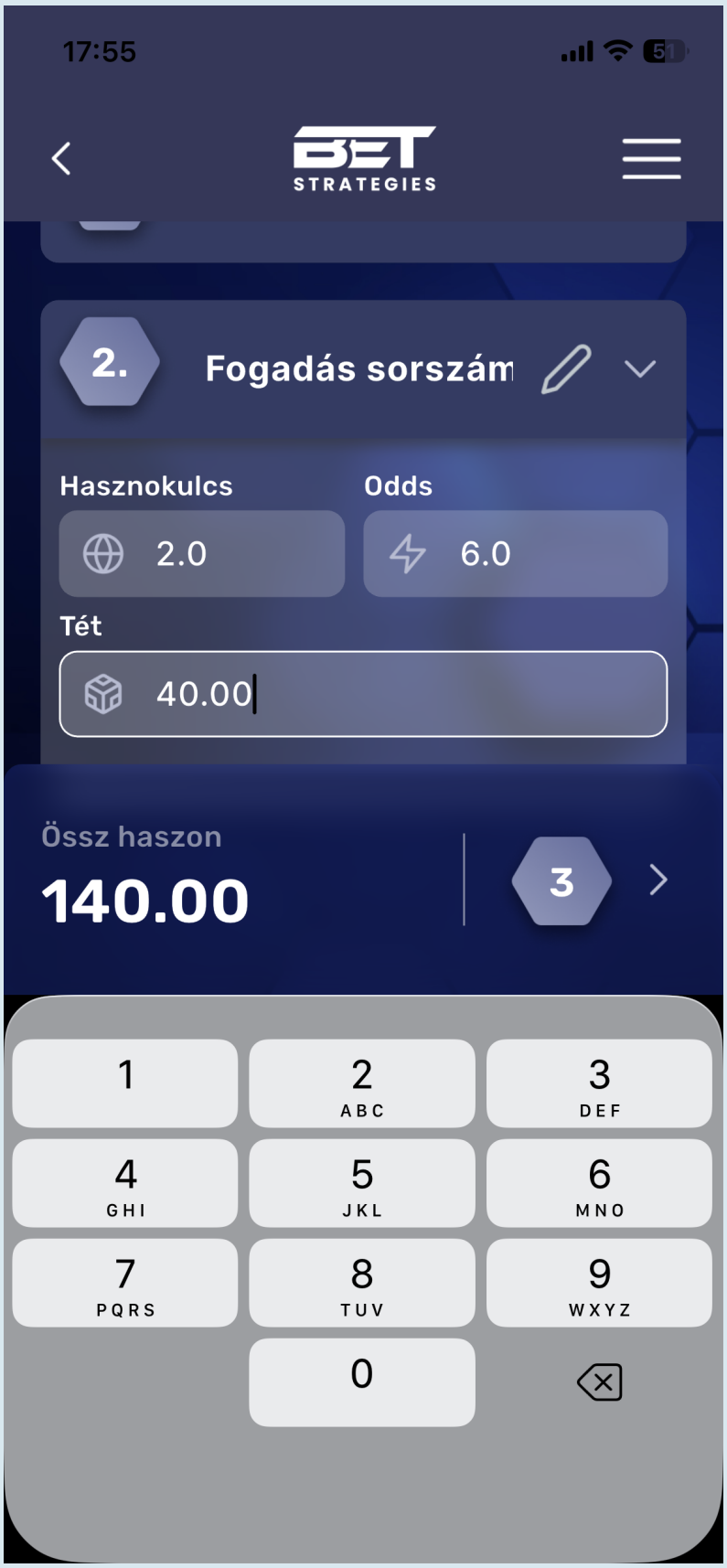
A megadott adatokkal nyerés esetén a teljes kifizetés 100 × 2 = 200 egység. A saját tét levonása után a nettó haszon 100 egység.

3 Értelmezd az eredményt

Nyeremény: 200; Össz haszon: 100; Össz tét: 100. Ezek feltételes számok. Ha ez a fogadás veszít, az eredménye -100 egység.

Kalkulátor: a haszonkulcs jelentése

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Mit jelent a 2-es haszonkulcs?

A következő nyertes fogadás saját haszna a korábbi összes vesztes tét kétszerese. Ebből még le kell vonni a korábbi veszteséget a teljes sorozat nettó hasznához.

2 Így számoljuk a szükséges tétet

Jelölés: L = korábbi összes vesztes tét; k = haszonkulcs; o = odds. Következő tét: t = L × k / (o - 1). Nyerés esetén a sorozat nettó haszna: L × (k - 1). A számítás az előző tétek elvesztését feltételezi.

3 A képernyő példája

L = 100, k = 2 és o = 6 esetén t = 100 × 2 / 5 = 40. Ez egyezik az alkalmazás által számított téttel. A nyertes fogadás saját haszna 200, a teljes sorozat nettó haszna 100 egység.

Haszonkulcs: végigszámolt példa

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE / SAJÁT ALKALMAZÁSKÉPEKKEL



1 Kiinduló veszteség

Az első fogadás 100 egységnyi tétje elveszett. Haszonkulcs: 2. A következő nyertes fogadás saját haszna 200 egység; ebből a korábbi 100 egység veszteséget még levonjuk.

2 Következő fogadás 6-os oddson

Szükséges tét: 100 × 2 / 5 = 40. Nyerésnél kifizetés: 40 × 6 = 240. A nyertes fogadás saját haszna: 240 - 40 = 200. A sorozat nettó haszna: 240 - 40 - 100 = 100.

3 Harmadik fogadás: összhaszon

Az összes veszteség 100 + 40 = 140. Ha a harmadik fogadás oddsát is 6-ra, a haszonkulcsot 2-re állítjuk, a tét 56. Nyeréskor a kifizetés 336; a teljes sorozat nettó haszna: 336 - 100 - 40 - 56 = 140. Ez magyarázza az alsó összesítőt; a harmadik sor mezői ezen a képen nincsenek nyitva.

Mire jó a tétemelés?

SZÁMÍTÁS ÉS ELŐZETES FORGATÓKÖNYVEK

1 Megmutatja a feltételes tétigényt

A kalkulátor a korábbi veszteség, az aktuális odds és a haszonkulcs alapján kiszámítja a következő tétet. Azt mutatja meg, mi történne egy következő nyerésnél; nem jelzi előre, mikor következik be a találat.

2 Összehasonlíthatók a beállítások

Kisebb haszonkulcs kisebb tétet és kisebb feltételes eredményt adhat. Alacsonyabb odds ugyanahhoz a célhoz nagyobb tétet igényel. A számításból látható, mekkora összeget kellene kockáztatni; a kijelzett tét nem kötelező vállalás.

3 A haszonkulcs pontos értelmezése

L korábbi veszteség, k haszonkulcs és o odds esetén: t = L × k / (o - 1). Nyeréskor a sorozat nettó eredménye L × (k - 1), a kerekítés hatásától eltekintve. k = 1 nullszaldót céloz; 0 < k < 1 esetén a korábbi veszteség egy része megmarad.

4 Példa: 100 egység korábbi veszteség

6-os odds mellett a különböző haszonkulcsok hatása az alábbi. Minden nettó eredmény csak a következő fogadás nyerése esetén érvényes.

Haszonkulcs	Következő tét	Fogadás haszna	Sorozat nettó
1,0	20	100	0
1,5	30	150	+50
2,0	40	200	+100

18+ | Feltételes számítási példák, nem tétezési ajánlások.

A tétemelés nem növeli a találat valószínűségét és nem garantál nyereséget.

A tétemelés veszélyei

A KISZÁMÍTOTT CÉL NEM BIZTOS KIMENETEL

1 A veszteség és a tét együtt növekedhet

Szemléltető példa: első elvesztett tét 100; minden következő odds 6, haszonkulcs 2. A további tétek: 40; 56; 78,40; 109,76; ... Tíz egymást követő vesztes fogadásnál az összes veszteség körülbelül 2 066 egység; a következő számított tét már körülbelül 826 egység.

2 A keret vagy a szolgáltatói limit elfogyhat

A tervezett nyerés előtt kimerülhet a rendelkezésre álló összeg. Minimumtét, maximumtét, tétkerekítés és megváltozott odds miatt a számított cél nem feltétlenül valósítható meg. A korábbi legrosszabb vesztes sorozat a jövőben meghaladható.

3 A tétemelés nem javítja a kiválasztást

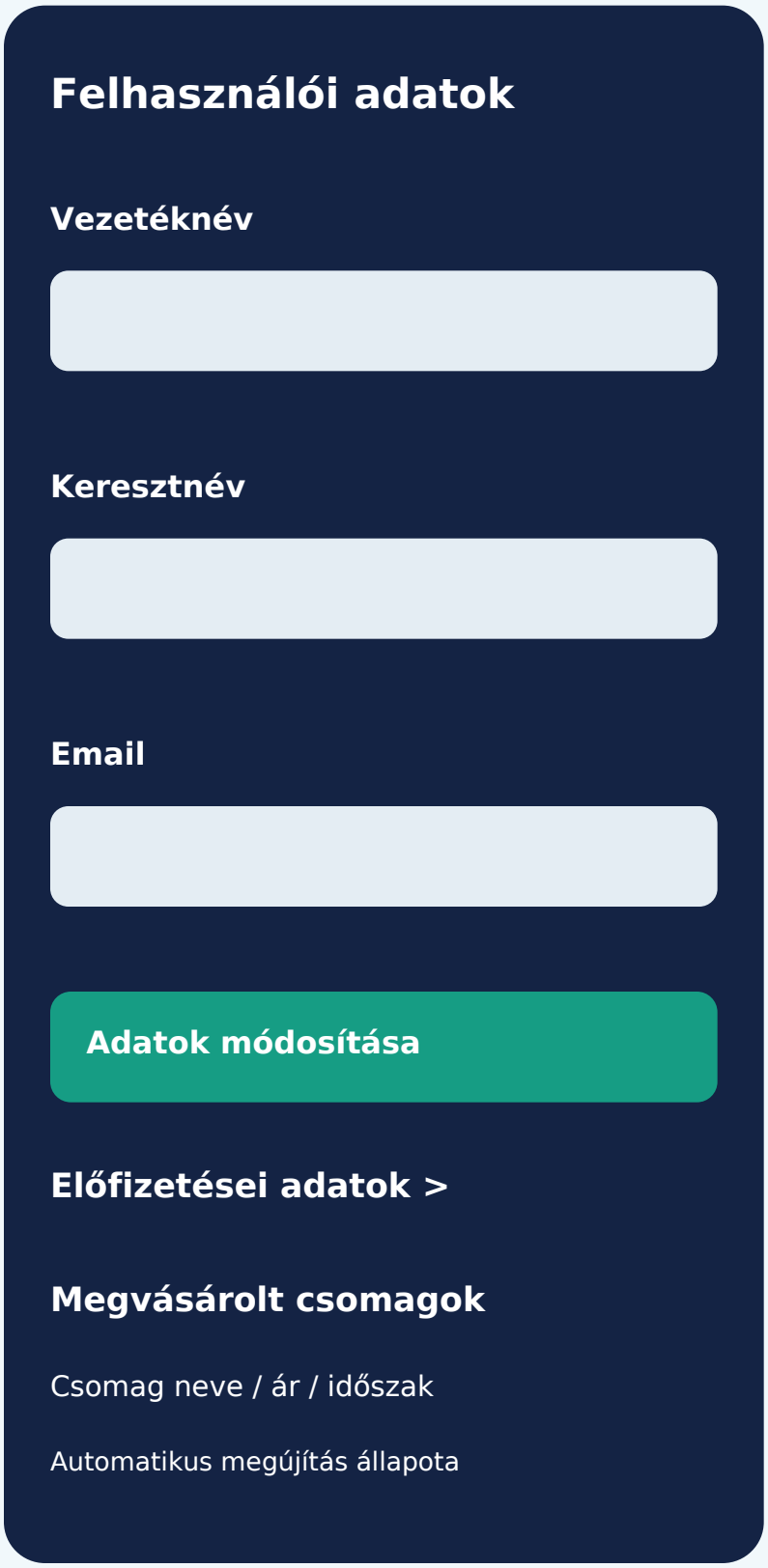
Azonos mérkőzés és választás esetén a nagyobb tét nem növeli a találat valószínűségét. A tétezés önmagában nem változtatja pozitívvá egy kedvezőtlen fogadás várható értékét. Egy nyertes példa nem bizonyít hosszú távú nyereségességet.

4 Ne a veszteség diktálja a következő döntést

A veszteség visszanyerésének kényszere egyre nagyobb vállaláshoz vezethet. Előre rögzített teljes keret, maximális tét és leállási pont nélkül a kalkulátor nem nyújt védelmet. A megélhetésre szánt pénz és a kölcsön bevonása növeli a következmények súlyát.

Profil és megvásárolt csomagok

SZEMÉLYES ADATOK NÉLKÜLI SZEMLÉLTETŐ NÉZET



1 Nyisd meg a Profile menüpontot

A felhasználói adatok részen vezetéknév, keresztnév és email mező szerepel. Az Adatok módosítása gomb az adatok kezeléséhez tartozik.

2 Előfizetési adatok

Az Előfizetései adatok sor külön megnyitható. Az itt elérhető részletekhez további képernyő szükséges.

3 Megvásárolt csomagok

A csomagkártya megmutatja a csomag nevét, árát, időszakát és az automatikus megújítás állapotát. A kuka ikon pontos művelete még tisztázandó.

4 Díj és időszak ellenőrzése

A beküldött adminpéldán quarter felirat és egynapos dátumtartomány szerepel. Ebből nem határozunk meg előfizetési időtartamot vagy végleges árat.

A bal oldali ábra sematikus; nem az alkalmazás eredeti képernyőképe.

Weboldal, alkalmazás és ÁSZF



1 A teljes ÁSZF a weboldalon érhető el

Az alkalmazás használatának és az előfizetésnek a részletes feltételeit a weboldalon közzétett teljes Általános Szerződési Feltételek tartalmazzák. Az útmutató a használati lépéseket magyarázza.

2 Mit mutat az alkalmazás?

A BetStrategies a múltban elemzett stratégiai sorozatok következő kiválasztásait jeleníti meg. A döntetlen és a pontos eredmények külön stratégiák, külön múltbeli és aktuális nézettel.

3 Nyisd meg a teljes dokumentumot

A teljes ÁSZF az alábbi kattintható hivatkozáson érhető el. A szolgáltatás feltételeit a teljes dokumentumból ismerd meg, ne csak a képen látható részletből.

TELJES ÁSZF MEGNYITÁSA

betstrategies.hu/altalanos-szerzodesi-feltetelek/